

Explore Home Farm

GO

Pass GO and collect 100 points

Winter cover crops
Collect 100 points

Maintenance of traditional farm buildings
Collect 100 points

Good hedge management
Collect 500 points

Maintenance of woodland fences
Collect 200 points

Soil erosion caused by poor land management
Lose 500 points

Over-wintered stubble
Collect 100 points

Traditional farm building goes derelict
Lose 100 points

Poor hedge management
Lose 200 points

Wild bird seed mixture
Collect 200 points

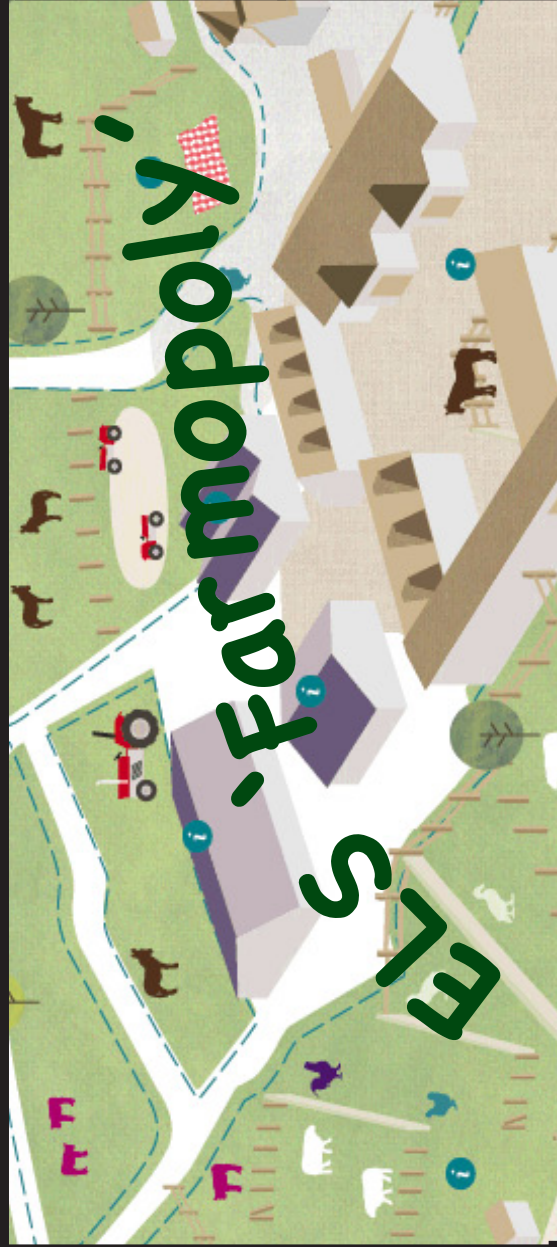
Woodland fences not maintained.
Lose 200 points

Poor care of watercourse fencing
Lose 200 points

Unfertilised cereal headland within arable fields
Collect 200 points

Maintenance of watercourse fencing
Collect 200 points

Half ditch management
Collect 200 points



20 skylark plots
Collect 100 points

Failure to complete Farm Environment record
Lose 100 points

Under-sown spring cereals
Collect 1000 points

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

100 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

200 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

500 ELS POINTS

'Farmopoly' Rules

The aim of the game is to collect the 3000 points needed for Cambridge Road Farm to achieve ELS status.

Each player starts the game with 500 points in the form of notes and rolls the die to move around the board, collecting and losing points for actions and decisions made on the farm. The winner is the first player to reach 3000 points and gain ELS status.